Programme d'activités

2026-2027

Service de garde

Les étoiles de demain

École Jacques-Barclay

368, rue Principale

Saint-Mathieu, Québec, J0L 2H0

514-380-8899 #7011

sdg.jacquesbarclay@cssggs.gouv.qc.ca

Heures d'ouverture :

6h45 à 7h51

11h18 à 12h37

15h04 à 17h45

Stéphane Bouthillier

Directeur

stephane.bouthillier@cssdgs.gouv.qc.ca

Fanny Lamoureux

Technicienne en service de garde et en milieu scolaire

fanny.lamoureux2@cssdgs.gouv.qc.ca

Présentation

Notre équipe du service de garde « *Les étoiles de demain* » est présente pour répondre aux besoins des enfants tout en leur offrant un milieu sain, stimulant et sécurisant.

Les enfants sont au cœur de nos préoccupations, c'est pourquoi l'équipe collabore quotidiennement pour mettre en place des moyens et des activités qui permettent aux élèves de s'épanouir.

Il est primordial, pour nous, d'être dans la bienveillance en leur montrant de l'intérêt et en leur accordant du temps de qualité. Nous accompagnons et encourageons les élèves à prendre des initiatives dans le but de développer leur autonomie. De plus, nous modélisons la collaboration, la bonne entente et le respect. Le tout se passe dans le plaisir bien entendu! Ces valeurs sont celles de notre mission éducative (projet éducatif 2023-2027).

Nous sommes une merveilleuse équipe unie, engagée et mobilisée dont le but premier est le **bien-être** des enfants.

Nos activités

Notre programmation d'activités touche plusieurs aspects du développement global de l'enfant tels que :

- Le développement socioaffectif
- Le développement cognitif
- Le développement langagier
- Le développement moteur
- De plus, le personnel éducateur propose plusieurs choix d'activités aux élèves en se basant sur leurs besoins, goûts et intérêts.

Type d'activité

- **Activités physiques :** Sports, jeux coopératifs, jeux actifs au gymnase ou à l'extérieur.
- **Activités artistiques** : Arts plastiques, art dramatique, musique, danse.
- **Activités de sciences et technologie** : Sciences naturelles, sciences physiques, technologies de l'information et des communications.
- **Activités socioculturelles :** Diversité culturelle, société et vie de groupe, relations interpersonnelles.
- **Activités santé et bien-être** : Sécurité, détente, santé, alimentation.
- **Activités ludiques** : Activité relative au jeu.

Le mois de septembre sera la période d'observation permettant à l'équipe d'obtenir des informations nécessaires pour la planification annuelle des activités qui répondront aux besoins et intérêts des enfants.

Par la suite, une planification sera affichée chaque semaine, dès le mois d'octobre, sur le babillard de l'entrée du service de garde.

Horaire type d'une journée

Horaire	Déroulement
6H45 à 7H51	Accueil (jeux de table, jeux de construction, dessins, lecture, activités physiques au gymnase ou à l'extérieur)
11 H 18 à 12H00	Période du dîner (chaque groupe éclaté dîne dans une classe) **La période du dîner se déroule en deux temps :** 💗Les petits dînent(11h18-12h00+Sortie extérieure 12h00-12h40) 💗Les grands sortie extérieure (11h18-12h00+Dîner 12h00-12h40)
12H00 à 12H40	Jeux extérieurs animés et dirigés
12H40 à 15H00	Petites journées maternelles (mercredi)
15H04 à 15H10	Prise de présences et départ des autobus
15H10 à 15H30	Collation
15H30 à 17H00	Activités dirigées en groupe multi âges et/ou jeux extérieurs dirigés
17H00 à 17H45	Jeux autonomes, animation des groupes éclatés

Calendrier des évènements

Septembre

- *Ouverture : 1 septembre*
- *C'est la rentrée!*
- ***25 septembre** : Journée pirates*
- **Début septembre** : Assemblée générale annuelle/ CÉ #1

Octobre

- *La fête des couleurs!*
- Photos scolaires
- **5 octobre :** Journée Halloween
- CÉ #2

Novembre

- *Le confort au foyer!*
- Journée pédagogique
- **13 novembre** : À venir
- **20 novembre** : Journée on roule!
- CÉ #3

Décembre

- *Joyeux Noël et Bonne Année!*

Janvier

- *Les sports d'hiver!*
- Journée pédagogique
- **5 janvier** : Journée de formation pour les employés

- CÉ #4

Février

- *La fête du cœur!*
- Journées pédagogiques
- **12 février** : Journée scientifique
- **26 février** : Journée de la patate

Mars

- *Relâche scolaire 2 au 6 mars*
- Journée pédagogique
- **19 mars** : Journée des cultures
- CÉ #5

Avril

- *Poisson d'avril!*
- *La course aux œufs*
- Journée pédagogique
- **9 avril** : Une ville dans mon école
- **19 avril** : Journée olympique
- CÉ #6

Mai

- *Célébrons la semaine québécoise de la garde scolaire 13 au 17 mai*
- *Ma mère est la meilleure!*
- Journée pédagogique

- **7 mai** : Jeux de société extérieur
- CÉ #7

Juin

- *Mon père est le plus fort!*
- Journées pédagogiques
- **4 juin** : Journée plage (Journée conditionnelle)
- CÉ #8

Vive les vacances !!!

Procédure des journées pédagogiques

Il est primordial de remplir le formulaire en ligne avant la date d'échéance (une invitation vous sera envoyée par courriel), afin d'assurer une place à votre enfant lors de ces journées.

Nos ratios doivent être respectés en tout temps, soit 1 éducateur pour 20 élèves. Lorsque, le nombre d'inscriptions sera atteint, il ne sera plus possible d'inscrire votre enfant, sauf si celui-ci est suffisant pour l'ouverture d'un groupe supplémentaire.

Nous désirons que le milieu de vie dans lequel vos enfants évoluent soit le plus harmonieux possible. Nous espérons que vous éprouverez du plaisir lors de votre année 2026-2027 en notre compagnie!

Annexe 1

Types d'activités :

Description des types d'activités :			
1—Active (physique)			
Définition : Activité qui permet à l'enfant de se dépenser physiquement.			
Sous-types			
Sports	❖ Badminton		❖ courses
	❖ basket-ball		❖ soccer
	❖ gymnastique		❖ tennis
			❖ volleyball
	❖ hockey		
Jeux coopératifs actifs	❖ chasse au trésor	❖ parachute	❖ le chat et la souris
Conditionnement physique	❖ aérobie	❖ corde à danser acrobatique	❖ cardio
	❖ activités d'endurance		
Compétitions ou épreuves sportives	❖ course à relais	❖ jeux d'équilibre et de coordination	❖ olympiades
	❖ jeux d'adresse		❖ parcours à obstacles
Jeux actifs extérieurs et/ou de gymnase		❖ corde à danser	❖ glissade
	❖ ballon planète	❖ diamant	❖ jeux d'eau
	❖ cerceaux	❖ drapeau	❖ tague
	❖ construction d'un fort	❖ élastique	❖ marelle
	❖ concours de bonhomme de neige	❖ 4 coins	❖ ballon chasseur

Annexe 1 (suite…)

2— Artistique			
Définition : Activité relative aux arts, qui développe la créativité et favorise l'expression personnelle.			
Sous-types			
Art dramatique et art de la scène	❖ de cirque	❖ magie	❖ mimes
	❖ comptine avec gestes	❖ maquillages	❖ spectacles d'humour
	❖ improvisation	❖ marionnette	❖ théâtre
Arts plastiques	❖ artisanat : bracelet d'amitié, etc.		❖ peinture sur bois ou à l'huile
		❖ dessin	
	❖ bande dessinée		
	❖ bricolage	❖ modelage	
	❖ vitrail	❖ fleurs séchées	❖ tricot et tricotin
Musique	❖ chanter une chanson	❖ écouter de la musique	❖ jouer d'un instrument de musique
	❖ chorale	❖ imitations de chanteurs	
	❖ composition de pièces musicales		❖ karaoké
		❖ jeux sonores	❖ disco
Danse		❖ danse créative	❖ danse sociale
		❖ danse de ligne	
	❖ création de chorégraphies	❖ danse folklorique	
		❖ danse hip-hop	

Annexe 1 (suite...)

3— Science et technologie			
Définitions : Science : Activité en lien avec la compréhension du monde qui nous entoure et du corps. Technologie : Activité qui concerne l'étude ou l'utilisation des outils, des machines et des techniques utilisées dans notre entourage et en industrie.			
Sous-types			
Sciences naturelles	❖ animales	❖ expériences de sciences naturelles (les fourmis dans le sable, le céleri coloré)	❖ horticulture
			❖ insectes
	❖ construire un herbier		❖ récupération
	❖ environnement		❖ végétation
Sciences physiques		❖ expériences en lien avec les sciences physiques (volcan, réaction entre l'huile et l'eau)	

Technologie			❖ informatique : création d'un journal, page Web du service de garde, etc.
	❖ caméra vidéo		

Annexe 1 (suite...)

4— Socioculturelle ou ludique			
Définitions : Socioculturelle : Activité qui concerne la société, les gens, le comportement humain, les rapports entre les individus et la culture de chaque pays. Ludique : Activité relative au jeu.			
Sous-types			
Diversités culturelles	❖ autres cultures (différences culturelles)	❖ mode de vie	❖ les voyages
		❖ pays	❖ tradition d'autres époques (grands-parents)
	❖ langues	❖ le passé et le futur	
Société et vie de groupe	❖ actualité	❖ conseil de coopération	❖ problèmes sociaux (intimidation, pauvreté)
	❖ causerie sur un problème de groupe	❖ démocratie	
	❖ consciences morales et sociales	❖ règles de groupe,	❖ courtoisie
			❖ valeurs
La personne et les relations interpersonnelles	❖ causerie	❖ jumelage	
	❖ développement personnel (estime de soi, confiance en soi, etc.)	❖ différence	
		❖ langage des signes,	❖ relations interpersonnelles (habiletés sociales)
		❖ résolution de conflit	
Activités à caractère culturel et/ou ludiques	❖ activités avec les parents	❖ jeux de société	❖ visites de personnes de la communauté (policier, pompier, etc.)
		❖ jeux d'observation et d'énigmes	
	❖ concours en lien avec la culture	❖ lecture, éveil à la lecture et l'écriture	
		❖ les métiers	❖ visite dans la communauté (personnes âgées, bibliothèque, etc.)
	❖ Échec		
	❖ génies en herbe		

Annexe 1 (suite…)

5-Santé et bien-être			
Définition : Activité touchant au bien-être du corps et de l'esprit.			
Sous-types			
Sécurité		❖ prévention des incendies	
			❖ prévention Internet
		❖ règles de sécurité	❖ produits dangereux
		❖ sécurité en autobus	
Détente	❖ histoire	❖ respiration	❖ visualisation
			❖ yoga
Santé		❖ image de soi	❖ prévention des abus
	❖ hygiène	❖ prévention des infections, des maladies	❖ sexualité
	❖ estime de soi		❖ vie active
Alimentation	❖ cuisine	❖ recette	❖ nutrition